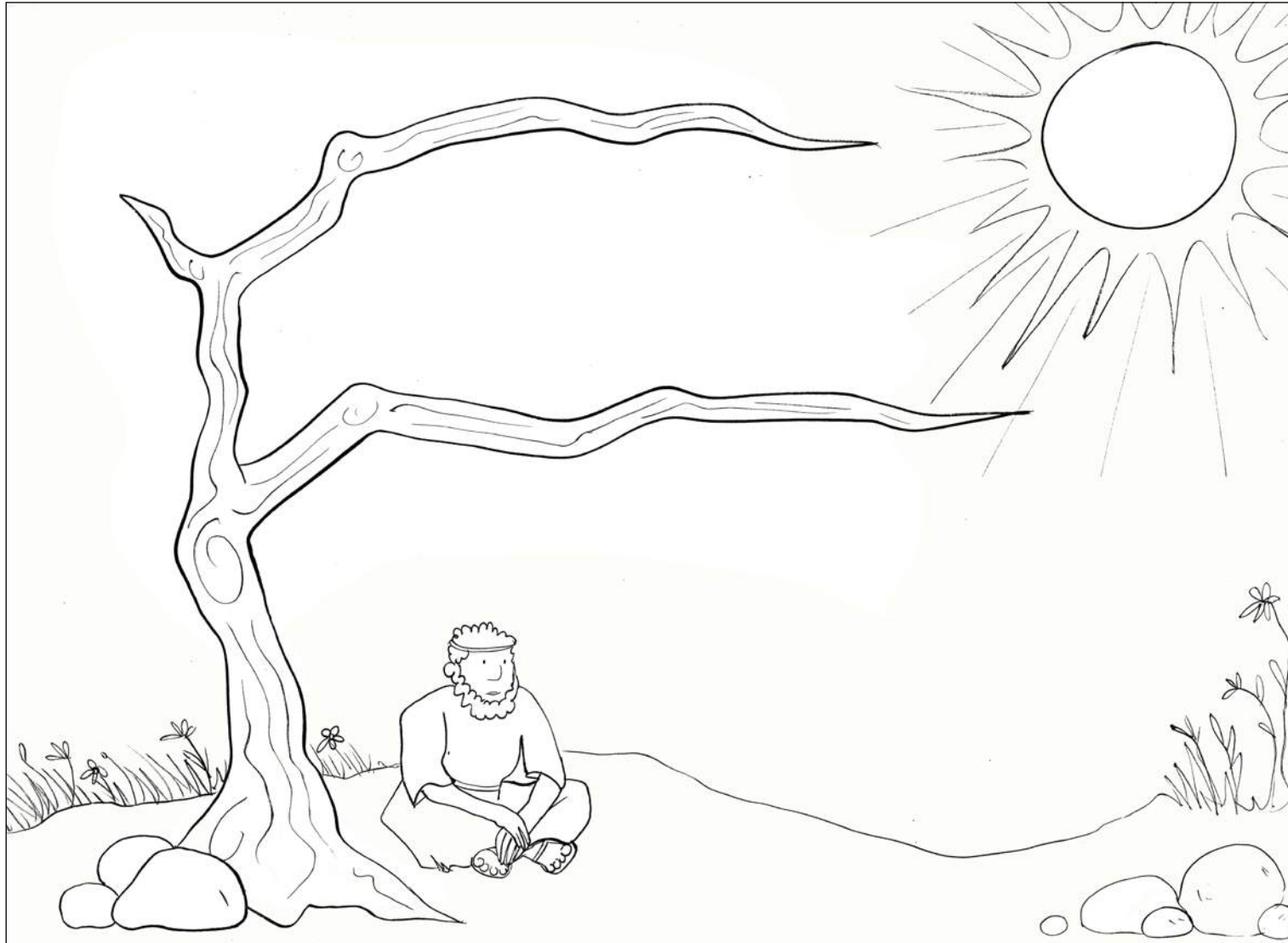


Werkblad (4-6 jaar) - De wonderlijke plant
Jona gaat naar Nineve

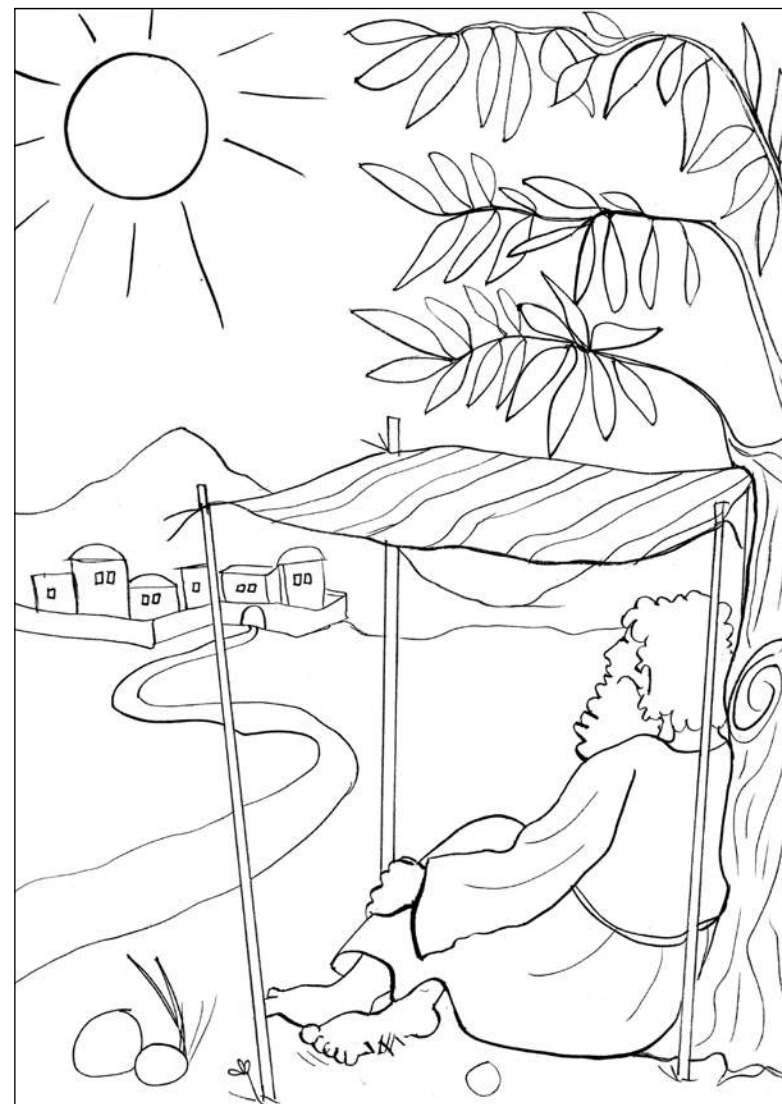


Werkblad (4-8 jaar) - Zoek de verschillen Jona gaat naar Nineve



ZOEK DE VERSCHILLEN

Kun jij de zeven
verschillen vinden?



Werkblad (6-8 jaar) - Op reis met Jona

Jona gaat naar Nineve

SPELREGELS OP REIS MET JONA

- 3 Jona vertrekt. Je mag nog een keer gooien.
- 8 Oei, Jona loopt de verkeerde kant uit! Begin opnieuw bij start.
- 10 Jona is in de haven. Hij moet wachten tot zijn boot vertrekt. Sla één beurt over.
- 14 Jona betaalt geld om mee te kunnen op het schip. Ga twee vakjes vooruit.
- 19 Jona ligt in het schip te slapen. Sla één beurt over.
- 21 De zeemannen gaan loten. Je mag nog een keer gooien.
- 26 Jona wordt overboord gegooid. Ga terug naar start.
- 28 De zee wordt weer rustig. Je mag net zoveel vakjes vooruit als het je net gegooid hebt.
- 32 God stuurt een vis om Jona in te slikken. Ga één vakje vooruit.
- 33 Jona wordt ingeslikt. Sla één beurt over.
- 38 Jona zit drie dagen en drie nachten in de vis. Ga drie plaatsen terug en wacht een beurt.
- 41 Jona bidt tot God. Ga verder naar 44.
- 45 De vis spuugt Jona uit. Ga verder naar 53.
- 46 Jona gaat nu echt naar Nineve. Ga zoveel vakjes vooruit als je net gegooid hebt.
- 49 Jona spreekt tegen de mensen in Nineve en de mensen veranderen. Je mag nog een keer gooien.
- 52 Jona wacht onder een boom of Nineve wordt verwoest. Je moet twee beurten wachten.
- 56 De boom verdort. Jona is woest! Ga zoveel vakjes terug als je net gegooid hebt.
- 63 God spaart alle mensen en dieren.

